

УДК 004

РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ РАЙДЕРОВ

Фролов Г.А., студент гр. ЭМт-221, 1 курс

Жеребцов Д.О., студент гр. ИСт-222, 1 курс

Научный руководитель: Семенова Т.С., преподаватель высшей квалификационной категории,

Ощепкова Е.А., преподаватель первой квалификационной категории

Кузбасский государственный технический университет

имени Т. Ф. Горбачева

г. Кемерово

Уличный спорт развивается с каждым днем и проникает в массы людей. Летом 2021 года в Токио были проведены первые олимпийские игры по направлению Skate и BicycleMotoExtreme (далее BMX). Skate и BMX - это культ юности. После Олимпийских игр Министерство спорта занялось развитием данных видов спорта. За последние два года количество скейт-парков значительно увеличилось, как в крупных, так и в небольших городах. Соответственно выросло количество катающихся людей.

Внедрение информационных технологий в сферу городского скейтбординга поможет решить ряд задач по выбору подходящей локации, ведению статистики, мотивации и развитию профессионального сообщества.

Цель работы заключается в создании мобильного приложения «Spots», интерфейс которого представлен на рисунке 1. Основное назначение приложения состоит в максимальной локализации всех спортсменов города Кемерово. «Spots» поможет катающимся найти место, где они смогут совершенствовать свои навыки в скейтбординге и способствовать развитию нового направления в спортивном движении.

В настоящее время существует ряд мобильных приложений (их не так много), которые бы решали данную задачу.

1. Spotmap - карта спотов. Данное приложение было опубликовано 26 января 2016 и последнее обновление вышло 13 августа 2018. Приложение было предназначено для того, чтобы райдеры могли найти места, где можно покататься (споты). Сами пользователи могли помогать, добавляя новые метки с фотографиями [1]. Интерфейс приложения представлен на рисунке 2.

Кроме меток в приложении естественно присутствуют описания парков и дополнительные фотографии местности. Также в приложении имеются правила поведения на спотах, и правила техники безопасности. Это достаточно важно, как и для новичков, так и для опытных райдеров.

Приложение максимально полезное для людей, которые начинают кататься или для людей, приехавших в другой город или страну. В настоящий

момент приложение не обновляется и информация почти для все парков стала неактуальной.

2. Loke: Skate spots & challenges. Как заявлено разработчиками: «Loke – это приложение для скейтеров, созданное скейтерами». Наконец, приложение для скейтбординга, которое поможет вам найти лучшие места для катания на коньках, смотреть актуальные видеоролики и новости отрасли и предлагать бесконечные испытания, чтобы выиграть продукт для катания на коньках. Приложение не активно на территории РФ, не находит официальные парки и места для катания. 3. Smar - Скейтпарки, скейт-споты.

3. Smar – это карта, на которой показаны скейт-парки, памп-треки и места для катания. Из описания: «Неважно, используете ли вы скейтборд, ролики, BMX или самокат; мы обещаем помочь вам найти сайты, которые соответствуют вашим потребностям». Приложение практически не представлено на территории РФ, единственное место для катания было обнаружено в Москве, но актуальность этих данных не может быть гарантирована

На основе этих приложений был создан свой отечественный проект. Были исправлены ошибки, которые встречались в вышеперечисленных приложениях. Также в веб-приложение реализованы следующие функции: просмотр 3D-моделей скейт-парков, возможность добавления пользователями новых фотографий парков в альбомы (решает проблему с актуальностью).

Для реализации проекта использовался язык программирования Python, а 3D модели были сделаны в приложениях Rhinoceros3D и Blender3D. Основа карты взята с библиотеки folium, т.к. данная база карт показалась достаточно удобной и интерфейс карты будет понятен для пользователей.

В результате проделанной работы была создана интерактивная карта с метками, 3D-макетами парков, описанием и библиотеками фотографий, которые смогут обновлять сами пользователи.

Основное назначение приложения состоит в сплочении уличных спортсменов разных направления и во внедрении нового спортивного направление в массы.

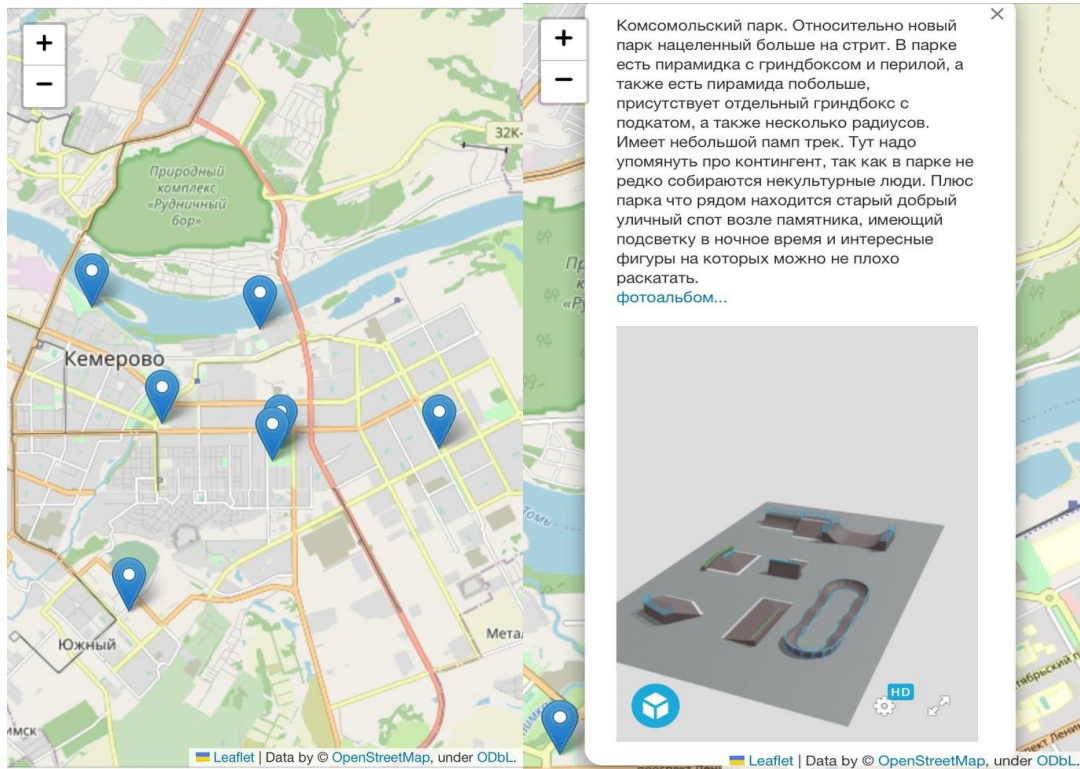


Рисунок 1 - Интерфейс приложения Spots

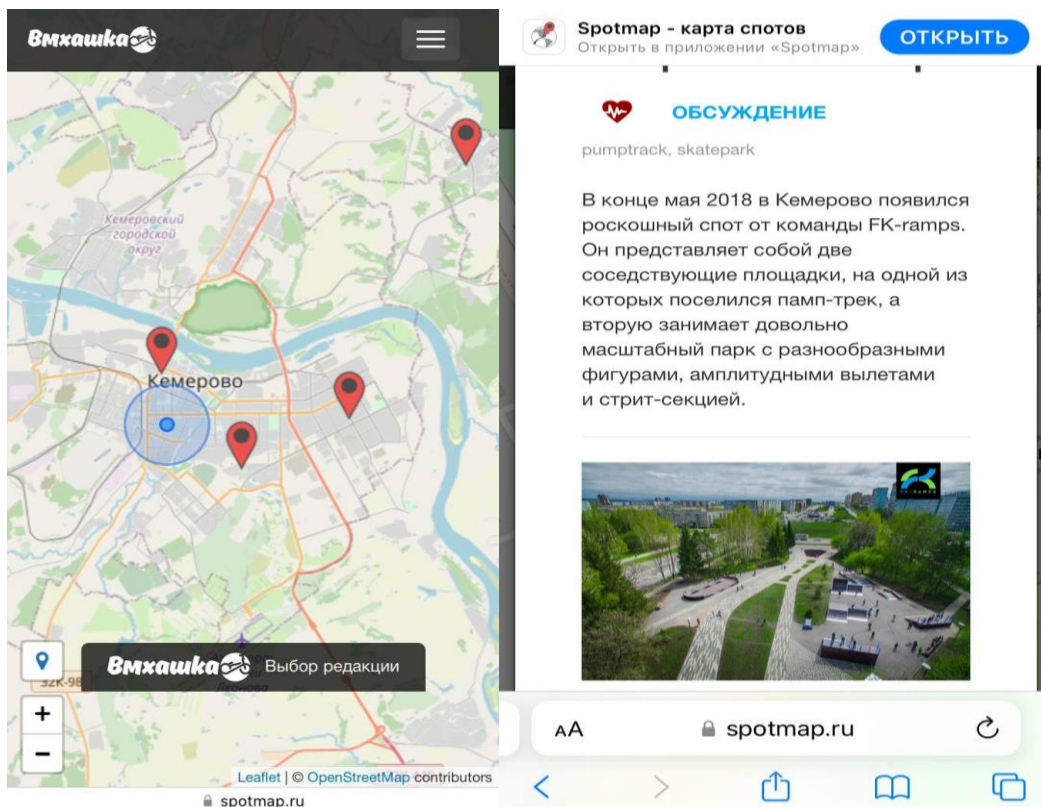


Рисунок 2 - Интерфейс приложения Spotmap

Список литературы:

1. Spotmap - карта спотов. Обзор приложения [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://appsrankings.com/ru/app/1071556527/spotmap-karta-spotov>
2. Лучшие приложения для скейтборда для Android [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://www.dz-techs.com/ru/best-skateboarding-apps-on-android>