

УДК 004

МНОГОФУНКЦИОНАЛЬНЫЙ БОТ ДЛЯ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТИ «ВКОНТАКТЕ»: «MULTIBOT»

Соколов А.Д., ученик гр. ИИш-183, ЦДНиТТ «Уникум»

Научный руководитель: Трофимов И.Е., доцент

Кузбасский государственный технический университет им. Т.Ф. Горбачева
г. Кемерово

В наше время листая ленту и список сообществ в социальной сети «ВКонтакте» можно встретить достаточно много сообществ с обычной, казалось бы, приставкой «БОТ». На деле же групп с подобными названиями насчитывается сотни, и даже тысячи штук. Зачастую боты, привязанные к этим группам, фокусируются на одном, очень узком функционале, ограничивающим такой же узкой, конкретной тематикой, который по отдельности полезен только в редких случаях (Рисунок №1).

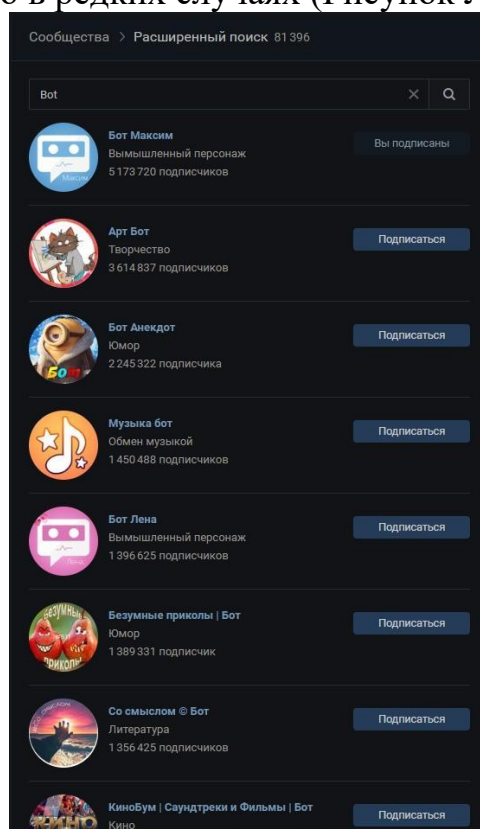


Рисунок №1. Пример БОТа

Подробнее изучив данную ситуацию было принято решение объединить функционал многих популярных ботов в одном, универсальном и многофункциональном боте, который при этом будет еще доступен и легок в использовании. Так и зародилась идея будущего проекта.

Для начала был произведён анализ необходимости решение проблемы проекта, а также пути и различные варианты ее решения. После был произведён открытый опрос пользователей социальной сети «ВКонтакте», в ходе которого людей спрашивали о проблемах ботов, после чего предложили им оценить идею проекта «MultiBot», оставить свои отзывы и пожелания. В результате опроса были получены положительные отзывы и оценки проекта, а так же были выслушаны и проанализированы все пожелания и советы пользователей. Далее был проанализирован вопрос: «какими ботами чаще всего пользуются люди, и какой функционал имеют эти самые боты.» Оказалось, что самыми популярными ботами для «ВК» являются проекты на подобии «Бот модератор» - бот для модерирования бесед; «Арт бот» - бот делающий обработку фотографий пользователя; «Бот горилла» - игровой бот для бесед с различными мини-играми; «Бот переводчик», «Вики бот», «Обои бот», «Музыка бот» ... - боты для поиска различной информации, будь то переводы слов, интересные факты, статьи, фильмы, музыка, погода и т.д., и ещё множество других ботов с различным интересным функционалом. Именно на основе функций ботов, приведённых выше, было принято решение сделать проект «MultiBot». Подробнее изучив функционал данных ботов, были выписаны самые популярные, и необходимые пользователю функции и начата работа над проектом. На данный момент планируется реализация данного списка функционала:

1. Администрирование бесед (включает в себя управление участниками беседы-предупреждение, кик, бан, выдача прав и т. д.; систему выдачи и настройки прав доступа к беседе; настройка внешнего вида беседы);
2. Поиск различной информации (статей с вики, погоды, музыки, фильмов, картинок, гифок, фактов);
3. Игровой функционал (различные мини-игры по типу кубик, слова и т.д.);
4. Дополнительный развлекательный функционал (различные эффекты для фото: рыбий глаз, искажение, отражение, и т.д., функции с упоминанием участников беседы по типу «кто, где, кому, когда...», выдача анекдотов, смешных статей, историй, и прочие команды призванные развлечь пользователя).

Наличие такого большого количества функционала прекрасно раскроет всю суть проекта и сможет облегчить жизнь многим пользователям социальной сети «ВКонтакте».

Для реализации данного проекта была внимательно и подробно изучена документация к «VkApi», а в частности «CallbackApi», для получения новых знаний о методах, функциях и сценариях данного Api. [Список литературы №1,2]

Было проанализировано и рассмотрено большое количество различных языков программирования и было принято решение остановиться на самом подходящем и перспективном языке программирования в этой сфере:

«Python». [Список литературы №5] Этот язык был выбран из-за его большего удобства в плане разработки ботов и подключения хостингов для них. В итоге было принято решение загрузить бота на бесплатный хостинг PythonWhere, куда в дальнейшем и будут отправляться все запросы вызванные командами от пользователей бота. [Список литературы №4]

Функционал бота разделён на две части: функционал ,который работает в личных сообщениях привязанной к боту группы и функционал бота, который работает при добавлении бота в беседу .[Список литературы №3] Обе части тесно пересекаются между собой, но всё же имеют некоторые отличии в количестве команд, так как не весь функционал можно реализовать, и в беседе, и в личных сообщениях сообщества.

Чтобы сделать пользование ботом намного проще и понятнее для пользователя, при подписке на группу юзеру сразу же отправляется приветственное сообщение с кратким описанием проекта, а также списком команд бота, в случае дополнительных вопросов по поводу проекта в данном сообщении предусмотрена ссылка на написанное мною FAQ с ответами на самые популярные и задаваемые пользователями вопросами. Также в сообществе, в закреплённой записи подробно объясняется как добавить бота в беседу и начать пользоваться его функционалом. Данная запись сделана в расчете на то, что большинство людей не будет читать FAQ, а запись на главной странице сообщества сразу бросится им в глаза и позволяет подробнее узнать о проекте.

В дальнейшем планируется активно развивать и поддерживать работу бота, добавляя в него новые функции и усовершенствуя старые, поэтому постоянно проводится консультация с опытными программистами и разработчиками на «VkApi», о добавлении нового функционала, анализируется их критика, советы и пожелания, а также постоянно проводятся опросы и голосования о работе бота и его дальнейших нововведениях.

Список литературы:

1. Callback API // VK Developers URL: https://vk.com/dev/callback_api (дата обращения: 15.03.2019).
2. События в сообществах // VK Developers URL: https://vk.com/dev/groups_events (дата обращения: 17.03.2019).
3. Чат-бот для ВКонтакте на Python на Callback API // Habr URL: <https://habr.com/ru/post/326898/> (дата обращения: 23.03.2019).
4. Лучшие библиотеки для работы с VK API на C++, Java, Python и других языках // Tproger URL: <https://tproger.ru/digest/best-github-vk-api-libs/> (дата обращения: 25.03.2019).
5. Пол Бэрри "Изучаем программирование на python". Litres, 2019.