

УДК 004**КОМПЬЮТЕРНАЯ ПРЕСТУПНОСТЬ КАК СОЦИОЛОГИЧЕСКАЯ
КАТЕГОРИЯ**

Дементьева Е.Е., магистрант гр. ПИм-171, I курс
Научный руководитель: Баумгартэн М.И., к.ф.-м.н., доцент
Кузбасский государственный технический университет
имени Т.Ф. Горбачева,
г. Кемерово

Компьютерная преступность считается современным видом проявления социальной девиации (отклонения). Выделяют, как правило, четыре типа компьютерных преступлений: компьютерное мошенничество; компьютерный терроризм (несанкционированный доступ к компьютерным системам и вирусописательство); копирование и продажа компьютерных программ как нарушение авторских прав, а так же различные виды компьютерных злоупотреблений, которые не относятся к вышеперечисленным, например, случаи кражи данных, саботаж в вычислительных центрах и другое. Уголовный Кодекс Российской Федерации с 1 января 1997 года впервые внедрил в России ответственность за компьютерные преступления, но его практическому применению препятствует отсутствие в социальном сознании конструкции на осуждение компьютерной преступности, зачаточное положение информационного права как правовой отрасли, а кроме того, очевидная нехватка специалистов как по информационному праву, так и по правовой информатике.

Компьютерофобия - общественно-психологическое явление, выражающееся в отчуждении единичных людей, а так же определенных социальных групп, от современной стремительно совершенствующейся компьютерной техники, от растущих и усложняющихся информационных потоков. Информомания как общественно-психологическое явление проявляется в приоритете общения с компьютером, а не с людьми, то есть в потере необходимой меры социализации личности. Применяется в некоторых случаях также термин "интеллектуальная наркомания". Несомненно, то, что компьютерная преступность и компьютеромания – это два взаимосвязанных социальных явления.

Все без исключения эти явления представляют собой довольно популярные виды современной социальной девиации.

Отметим объективные, наиболее значимые для социологии и социального управления предпосылки перечисленных ранее явлений. Это нехватка компьютеров с дружественным интерфейсом (в случае компьютерофобии) и социально-экономическая обстановка в стране, а совместно с этим - нехватка научно-обоснованной молодежной политической деятельности и политики занятости, сформированных с учетом нынешней современной информативной сферы (в случае компьютеромании и компьютерной преступности).

Этот вывод доказывает преобразование вида "хакера" в социальном суждении, отражающемся в публикациях. До недавнего времени считалось, что "хакер" – это человек нездорового вида, находящийся круглыми сутками за монитором компьютера молодой парень или же школьник, утративший любой интерес к жизни и ломающий голову над очередной системой защиты. На сегодняшний день "хакерство" стало явным способом зарабатывания на жизнь. Расширенная сетевая паутина компьютерных рынков дает возможность сбывать большое количество контрафактного программного продукта. Таким образом возможно получать доход и создавать свой бизнес. В основании подобного бизнеса в качестве главной рабочей силы и находятся "хакеры" - простые молодые люди, получившие образование программиста. Также есть и субъективные причины компьютерной преступности. Например, когда молодые люди пытаются самоутвердиться, чтобы о них узнали все, или случай, когда у них нет никаких жизненных целей, и они реализовываются в вирусописательстве.

К определенным общественным группам, согласно мнению специалистов, относятся "хакеры", "крэкеры" и "фрикиры". "Хакеры" – это своего рода главное компьютерное сообщество, люди, отлично понимающие в работе персонального компьютера [1]. "Крэкеры" - люди, которые вламываются в компьютерную систему с целью противозаконного обогащения, а так же с целью самоудовлетворения. "Фрикиры" – это люди, которые занимаются такими же проделками в телефонных сетях, придумывая различные методы, чтобы телефонная компания не получила причитающейся ей платы за услуги [2]. "Рейверы" – это те, кто использует компьютерное психodelическое искусство.

Этого же взгляда, дифференцируя определения "хакер" и "крэкер", придерживаются С. Клименко и В. Уразметов, полагающие, что:

а) Хакер - это программист, который может записывать программы без заблаговременной разработки детальных спецификаций и незамедлительно вносить корректировки в действующие программы, не обладающие документации, так же и напрямую в машинных кодах, что потребует высокой квалификации.

б) В некоторых случаях под хакером неверно предполагают взломщика, а взломщика определяют как пользователя вычислительной системы, занятого поиском противозаконных методов приобретения доступ к защищенным ресурсам, к примеру, секретной информации.

Такому же мнению следуют В.И. Першиков и В.М. Савинков. Они полагают, что хакер - это программист-фанатик, который занимается подробным исследованием вычислительных систем с целью расширения их способностей.

В узком смысле "хакер" - это человек-представитель конкретной социальной группы, нестандартно реализующей себя в условиях новейшей информационной действительности, то есть обладатель конкретного стиля жизни [3].

«Приговор общества» (в широком смысле слова) - это синоним компьютерного преступника и компьютеромана. По нашему суждению, криминализа-

ция содержания понятия "хакер" связана с отсутствием, как ранее было сказано, социального регулирования действий самореализации молодого поколения в нынешней информационной сфере.

Очень бы хотелось выделить один великолепный пример технократического подхода к проблеме компьютерной преступности. Знаменитый информатик А. Чернов считает, что компьютерные системы обязаны являться защищенными программно, а никак не законодательно. Это – единственная надежда на то, что уязвимые места в них станут исправляться. Если хакерство станет уголовно караемо, "дыры" в программном обеспечении останутся, и корректировать их станет никому не нужно. В настоящее время хакеры остаются почти безнаказанными, и это гарантия того, что инженеры станут тщательно относиться к защищенности разрабатываемых товаров. По его суждению, хакеры – санитары сети.

Описание хакерства, по мнению ряда специалистов, в целом считается междисциплинарной проблемой и, кроме этого, по социологии информатизации, вполне может гармонировать и с общеметодологическими подходами, к примеру, социологией молодого поколения.

На сегодняшний день в сфере социальной информатики в целом и социологии информатизации уже ведут довольно глубокую научно-исследовательскую и преподавательскую работу значительное число специалистов. Но в любом случае проблематичные сферы данных направлений, как я считаю, еще недостаточно четко установлены, терминологический аппарат находится в периоде развития, а ключевые тенденции изучений и вводимые в их состав проблемы требуют не только подробной структуризации, но и многстороннего изучения и обсуждения.

По моему мнению, социология информатизации способна в принципе претендовать на статус индивидуальной социологической дисциплины, так как это научное направление:

- содержит собственный предмет изучения – информатизацию сообщества, как социотехнический, системно-деятельностный процесс освоение данными, целью которого считается формирование информационного общества, становящегося ее объектом;

- содержит собственные категории и понятия;

Выполняемые научные исследования делают правомерной постановку вопроса о внедрении такой новейшей научной специальности, как социальная информатика. По этой специальности могли бы принимать к защите кандидатские и докторские диссертации, как и по нескольким другим специализациям – например, социология информатизации, психология информатизации и т.д. По перечисленным направлениям могут защищаться представители институтов и техникумов социального профиля Российской Федерации, специалисты различных аналитических структур, выпускники системы послевузовской подготовки.

Появление специалистов с научной степенью согласно этой профессии позволит наиболее результативно осуществлять социологические исследования, изучать проблематику информатизации сообщества, совершенствовать качество аналитических и прогнозных заключений и советов, а так же намного быстрее использовать их на практике.

Список литературы:

1. Хакеры. Режим доступа: <https://www.molomo.ru/myth/hackers.html> (дата обращения 28.02.2018).
2. Киберпанк. Режим доступа: http://cyberpunkworld.net/publ/stati/o_kiberpanke/kulturolog_o_kiberpanke/3-1-0-45 (дата обращения 28.02.2018).
3. Кто такие «Хакеры». Режим доступа: (дата обращения 27.02.2018).