

ВОЗМОЖНО ЛИ «ЦИФРОВОЕ БЕССМЕРТИЕ»

Габитов Ш.Р., студент гр. Л-176, 1 курс
Научный руководитель: Казаков Е. Ф., д. к. н., профессор
Кемеровский государственный университет
г. Кемерово

«У Достоевского или Вольтера кто-то говорит, что если бы не было Бога, то его непременно выдумали бы люди. А я глубоко верю, что если нет бессмертия, то его рано или поздно изобретёт великий человеческий ум» [1, с.95], – писал А.П. Чехов. Попробуем исследовать возможность достижения бессмертия человеком посредством современных технологий.

Знание о смерти – это одна из главных черт, отличающих нас от братьев наших меньших. Размышляя о смысле жизни, многие видят в нём именно смерть («Смерть стоит того, чтобы жить, а любовь стоит того, чтобы ждать» - последние строчки песни группы Кино «Легенда»). Другие ищут способы продлить жизнь человека и вовсе сделать его бессмертным. Дискуссии о вожделенном многими и критично воспринимаемом другими бессмертии получили особенно широкий размах в наши дни.

Начнем издали: размышления о жизни, смерти и бессмертии свойственны нам со времён античных философов. Платон приходит к выводу, что «божественному, бессмертному, умопостигаемому, единообразному, неразложимому, постоянному и неизменному самому по себе в высшей степени подобна наша душа, а человеческому, смертному, постигаемому не умом, многообразному, разложимому и тленному, непостоянному и несходному с самим собою подобно - и тоже в высшей степени - наше тело» [2, с. 36] . Бессмертна душа человека, но не тело.

Мысли Платона, так или иначе, прослеживаются у следующих поколений философов. Он «поставил практически все философские вопросы и дал на них ответы так мудро, что эти ответы остаются современными до сегодняшнего дня – в особенности для христианства».[3] Но есть и иная парадигма рассуждений о смерти (Артур Шопенгауэр и последователи): «Смерть – поистине гений-вдохновитель, или мусaget философии; оттого Сократ и определял последнюю как подготовку к смерти. Едва ли даже люди стали бы философствовать, если бы не было смерти...» [4].

Линию А. Шопенгауэра продолжали Ф. Ницше и другие «философы жизни», затем экзистенциалисты и некоторые постмодернисты. По Альберу Камю, вопрос и вовсе ставится таким образом: «...стоит или не стоит жизнь того, чтобы ее прожить...» И лишь к XX веку в результате научных достижений человечество стало допускать перспективу фёдоровской «победы над смертью», её (смерти) ликвидации. «Практическое бессмертие человека», по И. В. Вишеву, обозначает «целестремленное достижение способности человека к такой долгой жизни, которая не ограничивалась бы никаким естественным пределом, и потому можно было констатировать – он стал практически бессмертным» [5].

В 1999 году вышел фильм «Матрица». Одним из источников вдохновения авторов, бесспорно, являлся трактат Жака Бодрийера «Симулякры и симуляция», написанный в 1981 году. Под симуляцией Бодрийер понимал замещение реальности симулякрами – копиями того, чего в реальности не осталось. Профессор Оксфордского университета Ник Бостром понимает под словом «симуляция» моделируемую реальность. Рассуждая о наиболее вероятном пути к достижению бессмертия, он выделяет лишь два возможных: биологический (замедление процесса старения) и цифровой (создание наиболее точной модели конкретного человеческого мозга и её воспроизведение на компьютере). Последняя, в долговременной перспективе, остаётся наиболее вероятной [6]. Философ поднимает вопрос о возможности создания симуляции мира при помощи компьютера, в

котором персонажи (вместе со всеми составляющими нашего мира, перенесенными в виртуальное пространство) будут считать себя живыми людьми с собственной волей и развиваться, не подозревая о своих истинных создателях. Ещё в 90-ые он выдвигал аргумент о симуляции, который подразумевал возможным, что «мы практически наверняка уже живём в компьютерной симуляции» [7].

Исходя из этого предположения, если нам удастся запустить компьютерную симуляцию, то это будет симуляция внутри симуляции, которая, в свою очередь, тоже может оказаться дочерней симуляцией другой симуляции и так далее. На вопрос о компьютерной симуляции Илон Маск отвечает: «либо мы сможем создавать симуляции, не отличимые от реальности, либо цивилизация перестанет существовать – вот вам два варианта» [8].

Нил Деграсс Тайсон, астрофизик, доктор философии (участник и модератор дебатов на тему «Является ли вселенная компьютерной симуляцией?») на 17-ой научной конференции имени Айзека Азимова упомянул, что «трудно спорить с утверждением, что, возможно, все мы – просто плод фантазии какого-нибудь парня, который сидит в подвале родительского дома и ради собственной забавы программирует мир» [9].

Все мы, невольно ожидая, когда же мощностей наших компьютеров достанет для создания той самой моделируемой реальности, с замиранием сердца устремляем взгляд в очень даже, как нас заверяют, недалёкое будущее. Однако быть может, стоит оглянуться? И увидеть, что уже сегодня глобальная сеть интернет своей «паутиной» окутала земной шар, а вместе с ним и общество. Древнегреческие мифы представляли жизнь человека, его судьбу и решения в виде нити Мойры, теперь же это – «нити» World Wide Web.

Популярнейшее явление в инете – социальные сети. С их помощью люди не только выставляют на всеобщее обозрение свою личную жизнь (увлечения, ценности, убеждения, устремления, личные фото), но и оставляют её на хранение в бесчисленных серверах. В свою очередь, то, что попадает в сеть, многократно копируется и остаётся в ней навсегда. Соответственно, загруженная информация может быть в дальнейшем поднята из архивов и использована, к примеру, в диссертации одного из наших потомков, даже статья, вроде этой (если, конечно, она увидит свет) может претендовать на подобную роль. Однако, на данный момент, мы задаёмся иным вопросом. Если человек сохраняет в интернете те данные, исходя из которых, можно нарисовать портрет его личности, соорудить пирамиду потребностей, написать мемуары, собрать, в конце концов, его личный фотоальбом, то нельзя ли при этом утверждать, что в результате мы сохраним живого человека в ином, цифровом пространстве? Располагая всеми необходимыми сведениями, мы можем воссоздать, скопировать человека, буквально, на флеш-накопитель, главное, чтобы устройству хватило памяти. Выглядит довольно просто, не правда ли?

Несомненно, воспоминания, убеждения, мировоззрение – это одни из тех значимых элементов, из которых формируется сам человек. Но не стоит забывать и том, что человек – это нечто большее, чем сумма своих частей. Нельзя собрать из мертвых частей тела человека живое существо, скажут вам. С другой стороны, чего же «мёртвого» сокрыто на личной страничке нашего с вами обывателя? Напротив, на ней – вся его жизнь!

Возьмём ещё довод в опровержение – разве можно «записать», оцифровать душу?! Если признавать её бессмертие, то тут же вырисовывается параллель: «оцифрованный» человек так же, в своём роде, бессмертен. Во всяком случае, бессмертие его продлится ровно столько, сколько осталось просуществовать человечеству, возможно, и несколько дольше. Но так ли нужна человеку «оцифрованному» душа человека живого? Сохранённые в сети личные данные представляют собой практически готовую копию своего оригинала – «оцифрованного» человека, существующего в ином пространстве.

Отсюда следует, что бессмертие человека реально, более того, уже, в той или иной мере, реализовано, размещено и сохранено в сети Интернет.

Список литературы:

- 1 Чехов А. П. Палата №6. М.: Эксмо, 2006. 198 с.
2. Платон. Собр. соч. Т. 2, М., 1993. 396 с.
- 3 Лега В. Платон. Часть 1. На пути к идее // Православие.Ru. 2015. URL; <http://www.pravoslavie.ru/87645.html> (дата обращения: 24.03.2018)
- 4А. Шопенгауэр. Мир как воля и представление Т. 2, гл. XLI
5. Вишев И.В. На пути к практическому бессмертию. М., 2002
6. GF2045 Ник Бостром [Электронный ресурс]: Видео-приветствие Ника Бострома участникам конгресса GF2045. URL: <https://www.youtube.com/watch?v=0YGMO3BbIa0> (дата обращения: 11.03.2018)
7. Nick Bostrom – The Simulation Argument (Full) [Электронный ресурс]: Ник Бостром об аргументе о симуляции. URL: <https://www.youtube.com/watch?v=nnl6nY8YKHs> (дата обращения: 11.03.2018)
8. Илон Маск о гипотезе симуляции [02.06.2016] [Электронный ресурс]: Отрывок из интервью Илона Маска с Уоллтом Моссбергом и Карой Суишер на Code Conference 2016. URL: <https://www.youtube.com/watch?v=wxmIKwFqu9Q> (дата обращения: 21.03.2018)
9. Реален ли наш мир или это просто программная симуляция? [Электронный ресурс]: Нил Деграсс Тайсон в программе Larry King Now. URL: <https://www.youtube.com/watch?v=At5dw4Mdc2A> (дата обращения: 20.03.2018)