

СОЦИАЛЬНО-МОТИВАЦИОННАЯ СИСТЕМА «СУШКИ»

В.П. Бодриков, студент гр. ПИБ-111, 4 курс

Научный руководитель: Р.К. Эдуардовна, ст. преподаватель

Кузбасский государственный технический университет имени Т.Ф. Горбачева
г. Кемерово

«Сушки» – это социальная сеть для мотивации студентов в учебной и творческой жизни, увеличения интереса к учебному процессу и разнообразия повседневности будней благодаря игровому подходу к неигровым процессам. Система мотиваций разнообразна и включает в себя несколько направлений.

Главным метод мотивации – это поощрение: не один хороший поступок не останется незамеченным. Она создается с целью мотивировать студентов учиться и принимать активное участие в жизни университета. Мотивация в системе «Сушки» основана на поощрении: за достижения и хорошие поступки пользователи получают виртуальную монету (сушки) и в дальнейшем, накопив достаточное количество сушек, смогут обменять ее в виртуальном магазине на что-нибудь приятное или полезное.

Идея не нова и за основу взята социально-мотивационная сеть для персонала «Пряники». Эта система, которая содержит в себе инструменты, помогающие вовлекать сотрудников в нужные бизнесу активности, а также служит площадкой для обмена опытом и накопления знаний. Социально-мотивационная сеть зарекомендовала себя на рынке, и ее можно настроить как для маленького предприятия, так и для корпорации. Но, как и большинство хороших вещей, это сеть платная. Поэтому мы решили создать свою собственную систему мотиваций с исключительно тем функционалом, который необходим в рамках вуза, и направлен в первую очередь на учебный процесс.

И вот, награды получены, сушки накоплены, что дальше? Чтобы интерес пользователя не угас, в системе предусмотрена лавка сушек. Здесь можно обменять накопленную честным трудом монету на что-нибудь приятное и интересное, например, еще один шанс на сдачу лабораторной, футболку с эмблемой кафедры или даже возможность провести занятие в качестве преподавателя и т.п.

Даже если сушки в кармане закончились, никто не забудет про хорошие поступки, потому что за н-ое количество монет пользователю дарится бейдж, где чествуется его прекрасные достижения. Бейдждается в зависимости от той категории, за которую его награждали: «генератор идей», «безотказный помощник» и пр.

Также в системе предусмотрен минимум необходимых функций социальной сети: возможность отправлять сообщения, выкладывать свои

записи на стену, в т.ч. опросы, текст, изображения. Кроме того, у каждого пользователя есть свой профиль с личной информацией и бейджами.

О типах пользователей

Регистрация в системе обязательна. Существует три типа пользователей: студент, преподаватель, администратор.

Преподаватель может только награждать сушками. Ограничение на подаренные сушки нет. Чтобы студенты не смогли зарегистрироваться от имени преподавателя, регистрация преподавателя в системе будет закрытой.

Студент может, как получать, так и награждать сушками других студентов. При этом в день студент может подарить только пять сушек. Если за день он не потратил сушки для награды, накапливаться они не будут, и на следующий день он сможет подарить опять же только пять сушек. Количество сушек, которые он подарил другим пользователям, никак не влияет на его собственные накопленные сушки - их количество останется неизменным.

О сушках и бейджах

Награждение студента сушками происходит строго за определенную категорию. Также в вольной форме можно будет описать за какое достижение или поступок он поощряется.

У пользователя накопленные сушки суммируются по каждой категории. При накоплении ста сушек в одной из категорий пользователь получает бейдж, соответствующий этой категории. При накоплении следующих ста сушек студент получает еще бейдж и так далее.

Бейдж – небольшая картинка на странице пользователя, по которому видно какой же этот пользователь молодец.

Быстрый доступ к информации

Вся полученная информация с сервера сохраняется на карте памяти, для быстрого доступа повторно загружаемых данных.

Безопасность

Для обеспечения безопасности пользователей был использован протокол http с поддерживаемым шифрованием при помощи транспортного механизма SSL.

Лавка сушек

Здесь можно обменять накопленную честным трудом монету на что-нибудь приятное и интересное, например, еще один шанс на сдачу лабораторной, футболку с эмблемой кафедры или даже возможность провести занятие в качестве преподавателя.

Структура основных страниц

Страница регистрации (для регистрации студентов): фамилия, имя, почта, пароль.

Страница входа: почта, пароль.

Страница профиля авторизованного пользователя (студента):

Информация о себе, фото, имя, Фамилия, группа, курс, институт.

Раздел с бейджами и сушками: заработанные сушки служат показателем «прокаченности» пользователя. Количество сушек отображается отдельно для каждой категории, в которой они заработаны. Сушки, доступные для обмена (видны только владельцу профиля)

Раздел с навигацией: мой профиль, наградить сушками, лавка сушек, сообщения, все люди, избранные люди, рейтинг, фото, имя, фамилия, отчество.

Страница преподавателя: раздел «Информация о себе», Фото (сохраняется только одно последнее загруженное фото), Имя, Фамилия, Отчество, Кафедра.

Стена пользователя: опросы, текст, изображения, комментарии.

Страница «Наградить сушками»: Выбор кого наградить, в какой категории, сколько сушек, комментарий/пояснение.

Страница «Сообщения»: текст сообщения, список полученных и отправленных сообщений.

Страница «Все люди»: всем пользователям доступны профили остальных пользователей зарегистрированных в системе. Добавить в избранное. Поиск по людям.

Страница «Избранные люди»: список людей, добавленных в избранных

Страница «Рейтинг»: Список пользователей, отсортированный по количеству заработанных сушек. Сортировка по имени, сортировка по общему количеству сушек. Вывод всех пользователей, вывод по категории награждения, по институту, курсу, группе.

Дополнительные переходящие бейджи. Бейджами будут награждаться пользователи, имеющие на конец недели больше всего сушек в одной из категорий (в каждой категории будет награжден только один пользователь). Каждую неделю - пересчет и переход бейджей к тем, у кого сушек больше.

Средства разработки

Операционная система Windows 8.1, Ubuntu Linux 14.04, Visual Studio Ultimate 2012, Android Studio v1.1.0, сервер основан на WCF фреймворке, приложение работает на операционных системах Android 2.2 и выше, SQL Server 2008, система контроля версий git, ресурсы <http://bitbucket.org>. Дополнительные библиотеки и классы: Gson, ListViewAnimations, Entity Framework. Библиотека Gson используется для десериализации возвращаемых ответом с сервера. ListViewAnimations необходима для анимации элементов списков.

Сейчас проект находится в разработке. Впереди большая работа, но система мотиваций зарекомендовала себя в офисной среде, благодаря чему ожидается, что и среди студентов она будет пользоваться популярностью и осуществит свою главную цель – увеличение мотивации и интереса к учебной жизни.