

УДК 331.108.45

ВАЖНОСТЬ САМОРАЗВИТИЯ В СФЕРЕ ИТ

Симакова А.Е., студент гр. ИТм-201, I курса
Научный руководитель: Анферова Н.М., к.э.н., доцент
Кузбасский государственный технический университет
имени Т.Ф. Горбачева.
г. Кемерово

Аннотация:

В статье приведены понятия саморазвития, в частности, саморазвитие в сфере информационных технологий. Затрагиваются тема образования и дальнейшая необходимость саморазвития на примерах некоторых профессий сферы ИТ. Подчеркивается важность саморазвития для эффективной работы в сфере ИТ.

Ключевые слова:

Информационные технологии (ИТ, ИТ), саморазвитие, образование, работа, профессия, сфера, специалист.

Научно-технический прогресс дал большой рост в сфере технологий, что позволило сделать многие профессии менее трудоемкими или вовсе заменить их. Стали появляться новые специальности, особенно в сфере ИТ. Настоящий восход информационных технологий произошел в 1990-е в связи с распространением персональных компьютеров, сети интернет и персональных мобильных телефонов.

Сегодня в России примерно 89% молодых людей постоянно пользуются интернетом, компьютером и мобильными телефонами, что делает профессии в данной сфере более востребованными и популярными. Однако прогресс не стоит на месте, появляются новые технологии и методы решения задач. Появляется необходимость в саморазвитии специалистов сферы ИТ. Абсолютно справедлива фраза из сказки «Алиса в стране чудес» Льюиса Кэрролла - «Нужно бежать со всех ног, чтобы только оставаться на месте, а чтобы куда-то попасть, надо бежать как минимум вдвое быстрее!» [1].

Саморазвитие – это непрерывный процесс самосовершенствования и работы над собой, который происходит не только в одиночку, но и посредством взаимодействия с другими людьми, а также при помощи учителей, преподавателей, наставников, тренеров, коучей и тех людей, на которых человеку хочется быть похожим, и чьи взгляды он или она больше всего разделяют. Саморазвитие человека состоит из таких составляющих, как повышение собствен-

ной осознанности, умения управлять собой, развития силы воли, целеполагания, мотивации, и многих других качеств, которые повышают уровень жизни и способствуют реализации мечтаний и устремлений личности [2].

IT (англ. Information Technology - Информационные технологии (ИТ), также - информационно-коммуникационные технологии) – это отрасль, которая отвечает за сбор, хранение и передачу информации с помощью технических устройств и, в целом, за общение людей на расстоянии. Сейчас IT - самый бурно развивающийся сектор мировой экономики. [3]. Под IT-специалистами сегодня понимают довольно обширную группу профессионалов, чья сфера деятельности связана с информационными технологиями. К этой сфере можно отнести следующие профессии: программист, разработчик, 2D и 3D художник, художник анимации и компьютерной графики, аналитик, тестировщик, системный администратор, UI-дизайнер и множество других специальностей.

С появлением новых профессий появляются и новые направления в образовании, включая IT специальность. Однако из-за постоянного развития и огромного объема информации многие знания, которые студенты получают в образовательных учреждениях, перестают быть актуальными и не используются в профессиях. Но это не означает, что их не следует преподавать в рамках учебной программы. Эти знания крайне необходимы как основа, с помощью которой студент сможет освоить более новые навыки. После получения диплома выпускники не должны прекращать обучение, а напротив, заняться саморазвитием, чтобы быть востребованным на конкурентном рынке труда.

Одной из профессий IT сферы является работа программиста. Постоянно улучшаются методики написания кода, появляются новые языки программирования, а некоторые программы развиваются или вовсе устаревают и на их замену приходят другие. Например, среда разработки программного обеспечения Microsoft Visual Studio обновляется почти каждый год, добавляя всевозможные нововведения (визуально и программно). Некоторые команды более не используются в новых версиях, поэтому для дальнейшей работы со студией необходимо изучать данные изменения.

Разработчик игр — это довольно интересная профессия в IT. Ему постоянно нужно освежать знания и изучать новое, поскольку игровая индустрия не стоит на месте. Игры становятся более масштабными и качественными, и каждый раз ставка растет. Крупным компаниям приходится придумывать что-то новое для конкурентоспособности на рынке игр. Разработчики постоянно совершенствуют знания, экспериментируют, думают нестандартно, чтобы разработать более быструю загрузку игры при прежней мощности компьютера. Например, в некоторых современных играх вместо загрузочного экрана теперь используют кат-сцены для «прогрузки» игрового мира.

Необходимость саморазвития присутствует и в таких профессиях, как художник и аниматор. Если ранее все раскадровки мультфильма вначале делали на бумаге, а после на специальной целлулоидной пленке [4], то сейчас же используют графические программы, которые совместили раскадровки, покрас, фон и анимацию. Если ранее для создания эффекта параллакса использовали технику неподвижной многоплановой камеры (рисунок 1), то сейчас с этим легко справятся видео редакторы. Анимация стала более доступной, не такой кропотливой и менее затратной, она уже не требуется такое огромное количество художников. Технологии не стоят на месте, приходится постоянно изучать что-то новое, чтобы не отставать от профессии. Поэтому современные профессии художников анимации требуют как знания основ покадровой анимации, так и умение работать во многих современных графических программах, например Adobe Animate, Photoshop и After Effects. Ранее использовался Adobe Flash, но устарел и аниматорам пришлось изучать нововведения в Animate.



Рисунок 1 – Многоплановая камера 1937 года

Таким образом, саморазвитие необходимо не только, чтобы продвигаться вперед, но хотя бы держаться на «плаву», иными словами, оставаться востребованным и конкурентноспособным специалистом. Это вывод можно

отнести не только к профессиям в сфере IT. Ведь сейчас даже для учителя необходимы такие умения, как работа с пакетом Microsoft Office и в среде ZOOM или его аналогами.

Список литературы:

1. Льюис Кэрролл. «Алиса в стране чудес» – Великобритания, 1865
2. Статья на Яндекс Дзен. «Саморазвитие: что это такое? Какие есть способы саморазвития?» [Электронный ресурс] – URL: – <https://zen.yandex.ru/media/id/5b006c7048c85e2970fddd36/samorazvitie-chto-eto-takoe-kakie-est-sposoby-samorazvitiia-5b26e69533413600a849e13d> (дата обращения 05.12.2020)
3. Сайт Профориентатор. «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И СВЯЗЬ» [Электронный ресурс] – URL: – <https://proforientator.ru/publications/articles/informatsionnye-tehnologii-i-svyaz-mozhno-li-sdelat-kareru-v-it.html> (дата обращения 05.12.2020)
4. Бабиченко Д.Н. Искусство мультипликации – Украина, 1964