

УДК 004

## РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «КОНФИГУРАТОР ПК»

Погосян А.А., студент гр. ПИБ-182, III курс  
Чигасов Г.О., студент гр. ПИБ-182, III курс  
Махмадова Б.Х., студент гр. ПИБ-182, III курс  
Еремеев Д.А., студент гр. ПИБ-182, III курс  
Прокопенко Д.М., студент гр. ПИБ-182, III курс  
Научный руководитель – А. А. Тайлакова, старший преподаватель  
Кузбасский государственный технический университет  
имени Т.Ф. Горбачёва,  
г. Кемерово

На данный момент существует достаточное количество агрегаторов-конфигураторов ПК, таких как конфигуратор от Ситилинк, от DNS, Арсенал+, НуретРС и др. Все они, в той или иной степени удобны для пользователя, однако у каждого из них есть ряд минусов, не позволяющих данным конфигураторам раскрывать свой потенциал. Отчасти в этом виновато желание компаний получить прибыль путём создания конфигурации только с товарами, имеющимися в данной компании, с последующей её покупкой. В связи с этим нами была поставлена следующая цель: реализовать мобильное приложение, позволяющее пользователю находить интересующие его запчасти по заданным им критериям в магазине, создавать свои сборки и выбирать уже из готовых комплектаций.

Разработанное мобильное приложение позволяет пользователю:

1. Находить, интересующие его, запчасти в магазине
2. Создавать свои сборки
3. Увидеть на карте, где располагаются магазины
4. Добавлять в корзину подобранные товары
5. Оформить заказ.

Целевой аудиторией данного проекта в основном являются люди, которым нужно собрать персональный компьютер, но они не уверены в выборе составляющих компьютера.

Созданное приложение позволит пользователям приобрести компьютер самостоятельно выбрав комплектующие.

Информационная система разрабатывается для мобильного устройства с платформой Android. Приложение имеет клиент-серверную архитектуру.

Используемые технологии: Google maps api, API Вконтакте, Java, REST api, SQLite, MySQL.

В качестве среды разработки мобильного приложения применено программное обеспечение Android Studio – интегрированная среда разработки для работы с платформой Android.

Для хранения данных используется база данных MySQL. Связи между таблицами построены по типу «один-ко-многим». В таблицах базы хранятся данные о пользователях, магазинах, продукции и собранных покупках пользователей. Обращение к базе данных происходит с помощью PHP. Структура данных показана на рисунке 1.

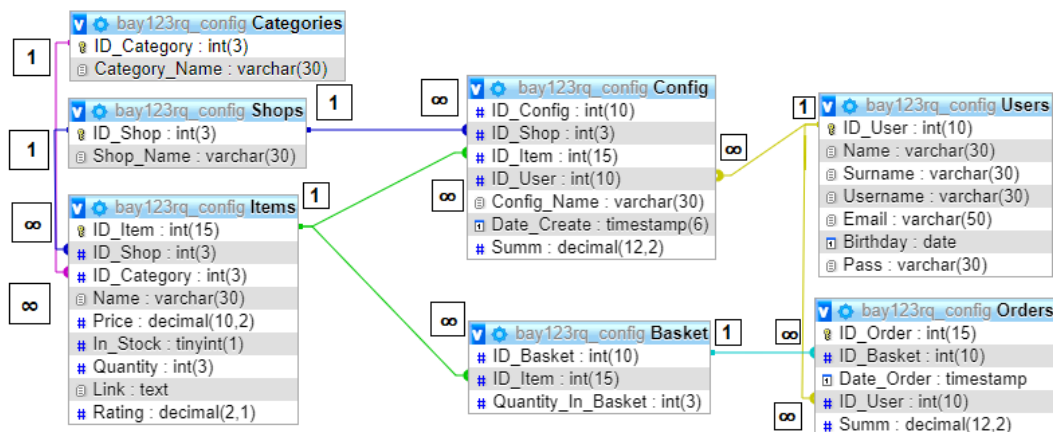


Рисунок 1 – Схема данных

На главном окне приложения происходит авторизация пользователя (рис. 2). Авторизация в приложении возможна двумя способами: через API Вконтакте и через базу данных.

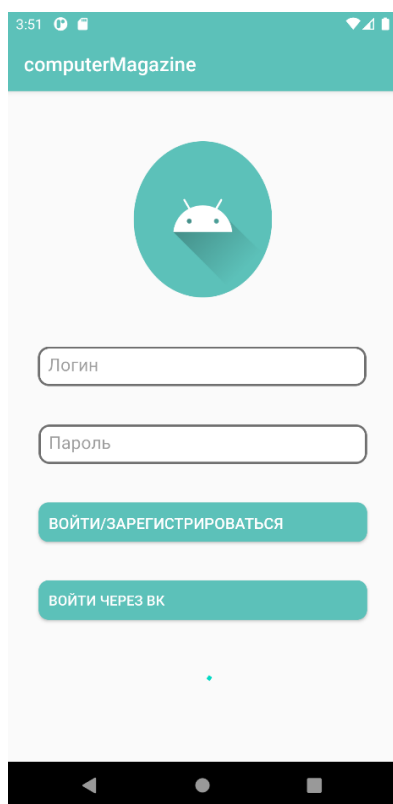


Рисунок 2 – Экран авторизации

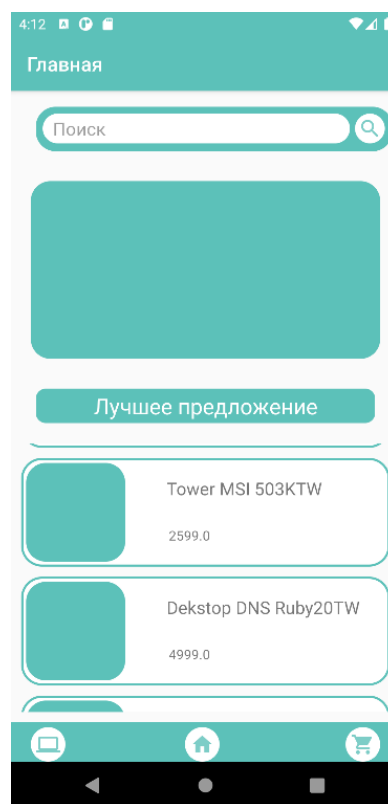


Рисунок 3 – Главная

После входа пользователю предлагается выбрать лучший товар. На нижней панели расположены страницы: configurator, главная, корзина (рис. 3).

Во вкладке конфигуратора пользователю предлагается собрать свою конфигурацию с выводом примерной стоимости полученной конфигурации (рис. 4)

Для оформления заказа необходимо выбрать магазин и нажать кнопку «отправить заказ» (рис. 5)

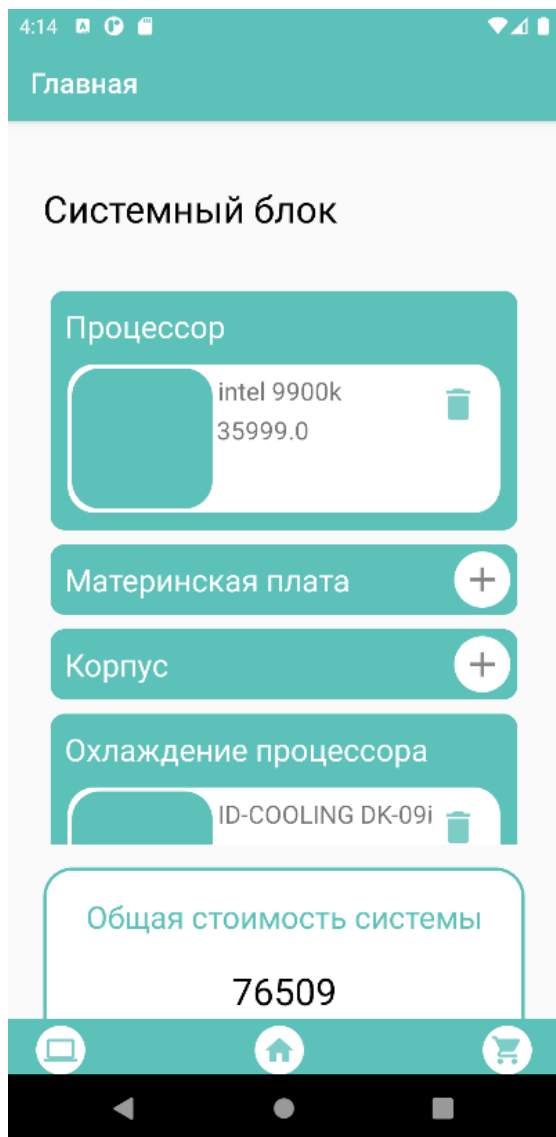


Рисунок 4 – Конфигуратор



Рисунок 5 – Оформление заказа

### Список литературы

1. Дерси, Л. «Разработка приложений для Android-устройств. Т. 1: Базовые принципы»: учебное пособие – Лори, 2014г.
2. Веллинг, Л. «Разработка веб-приложений с помощью PHP и MySQL»: учебное пособие – Вильямс, 2016г.;