

УДК 004.4

РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ УЧЕТА ПОКУПОК ПРОДУКТОВ

Крайнева Е.В., студент гр. ПИБ-181, III курс
Вытоптова С.А., студент гр. ПИБ-181, III курс
Сова Е.В., студент гр. ПИБ-181, III курс
Кренева А.Е., студент гр. ПИБ-181, III курс
Трицкан Д.А., студент гр. ПИБ-181, III курс
Иванов Н.А., студент гр. ПИБ-181, III курс
Семенов Д.А., студент гр. ПИБ-181, III курс

Научный руководитель – А. А. Тайлакова, старший преподаватель
Кузбасский государственный технический университет
имени Т.Ф. Горбачёва,
г. Кемерово

Перед походом в магазин каждый из нас как правило планирует покупки, учитывая сумму расходов и расположение торговых точек. С развитием технологии, в современных смартфонах появились приложения – электронные блокноты («заметки»). Многие начали пользоваться такими приложениями для формирования списка продуктов. Чтобы рассчитать стоимость покупок, необходимо узнать цены товаров.

Сегодня существует огромное количество магазинов, если бюджет ограничен, то покупатель предпочитает приобрести продукт по более выгодной цене, и вот уже необходимо определенный продукт искать по всем магазинам на выгодных условиях, но в данной ситуации необходимо также учитывать расходы на поездку в магазин. В электронных блокнотах, как правило не доступен подобный функционал.

Цель данного проекта – разработать приложение, позволяющее:

- формировать необходимый список продуктов с подсчетом расходов;
- анализировать бюджет пользователя на определенный период;
- сравнивать стоимость покупок в различных магазинах;
- анализировать местонахождение магазинов;
- осуществлять доставку продуктов.

Целевой аудиторией данного проекта являются люди, которые совершают покупки для большой семьи.

Разработанное приложение позволит пользователям комфортно организовывать свои покупки с определенной экономией времени и денег.

Данное приложение имеет критерии для отбора продуктов по категориям:

- расстояние;
- стоимость;
- продукты, подходящие для диабетиков.

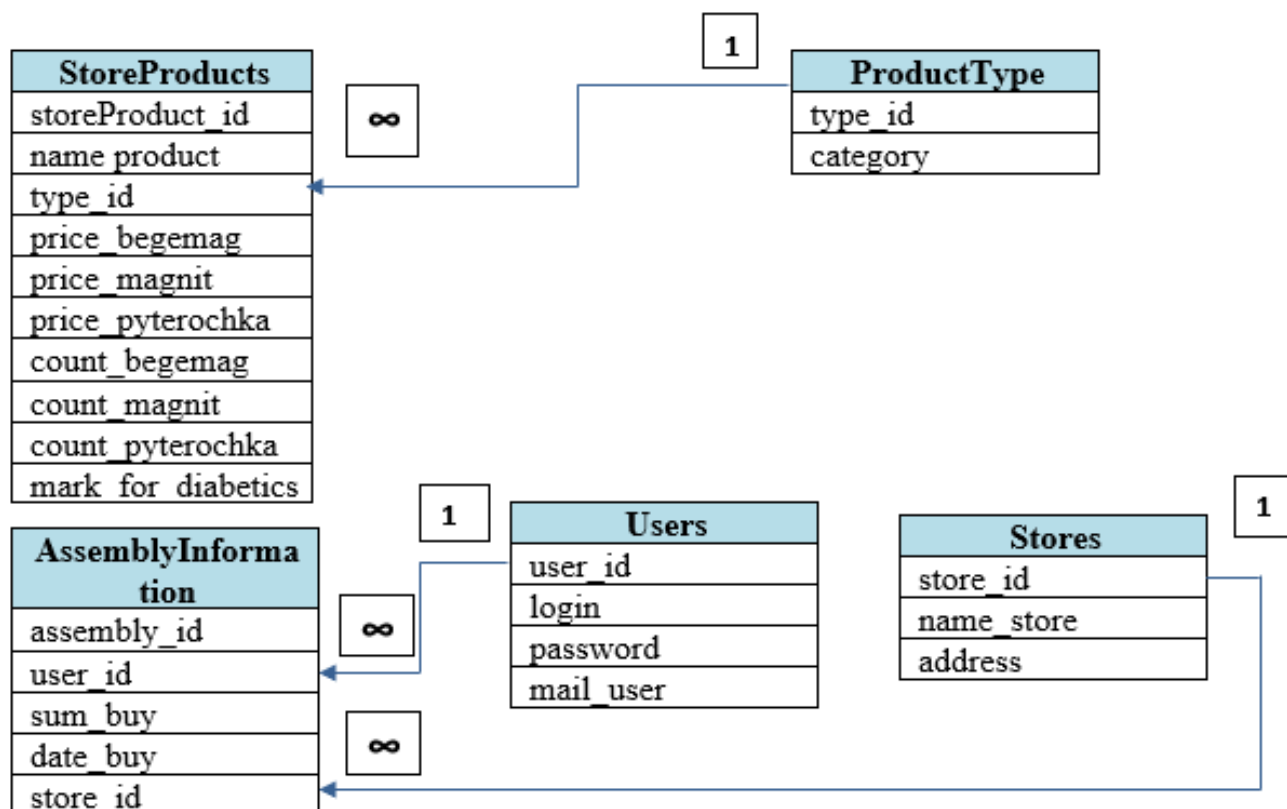


Рисунок1 – Схема данных

Информационная система разрабатывалась для мобильного устройства с платформой Android. Приложение имеет клиент-серверную архитектуру.

Используемые технологии:

- API Яндекс.Карты;
- API Вконтакте;
- язык программирования PHP для разработки серверной части;
- язык программирования Java Script;
- язык разметки XML;
- реляционная система управления базами данных MySQL.

В качестве среды разработки мобильного приложения применено программное обеспечение Android Studio – интегрированная среда разработки для работы с платформой Android.

Для хранения данных используется база данных MySQL. Связи между таблицами построены по типу «один-ко-многим». В таблицах базы хранятся данные о пользователях, магазинах, продукции и собранных покупках пользователей. Обращение к базе данных происходит с помощью PHP-скриптов. Структура данных показана на рисунке 1.

На главном экране приложения возможна авторизация пользователя (рис. 2). Авторизация в приложении возможна двумя способами: через API Вконтакте и через базу данных.

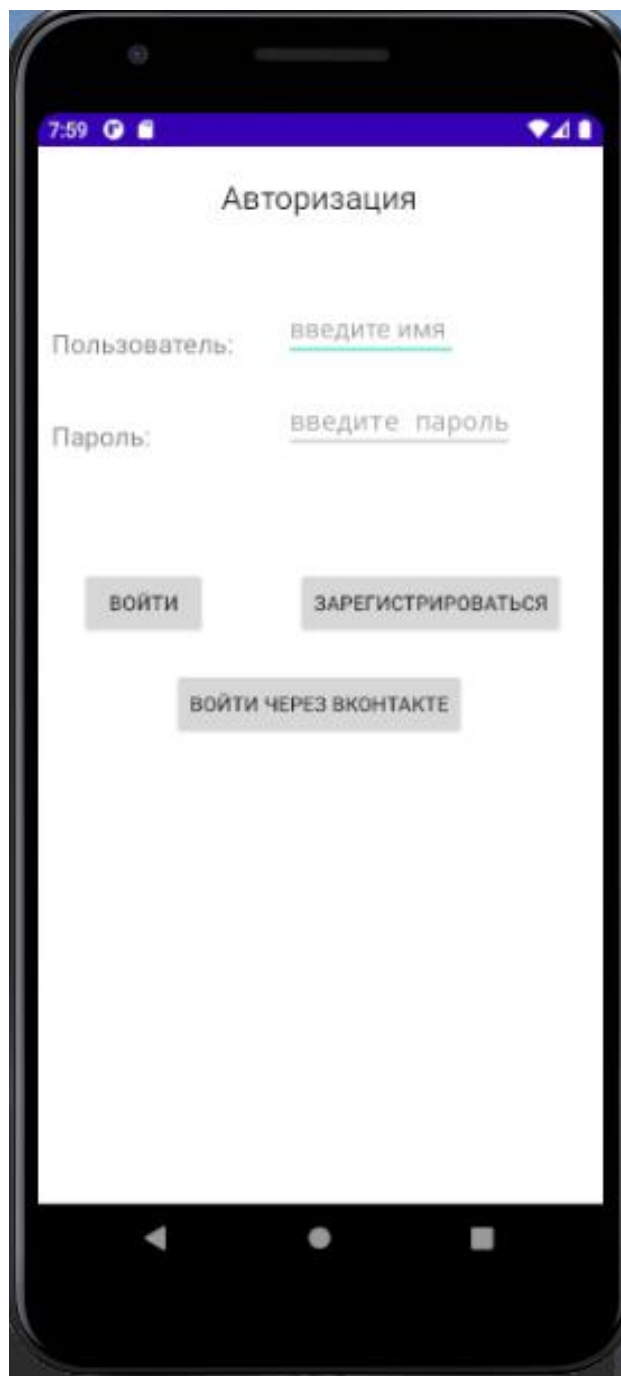


Рисунок 2 – Экран приветствия с авторизацией

Список литературы:

1. Трутнев, Д.Р. «Архитектуры информационных систем. Основы проектирования.»: учебное пособие – Санкт-Петербург, ИТМО Санкт-Петербурга, 2012 г.
2. Веллинг, Л. «Разработка веб-приложений с помощью PHP и MySQL»: учебное пособие – Вильямс, 2016 г.
3. Дерси, Л.«Разработка приложений для Android-устройств. Т. 1: Базовые принципы»: учебное пособие – Лори, 2014 г.