УДК 004

## РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «SOLD OUT»

Конецкая Е.А., студент гр. ПИб-182, III курс Нехорошева Е.М., студент гр. ПИб-182, III курс Медведчиков М.Н., студент гр. ПИб-182, III курс Нестеренко К.С., студент гр. ПИб-182, III курс Моисеенков Д.М., студент гр. ПИб-182, III курс

Научный руководитель — Тайлакова А.А., старший преподаватель Кузбасский государственный технический университет имени Т.Ф. Горбачева г. Кемерово

На сегодняшний день нам уже трудно представить человека без своего мобильного гаджета в руках. Использование смартфонов стало неотъемлемой частью нашей жизни. С развитием индустрии гаджетов, появлялось и программное обеспечение для мобильных устройств. Большинство пользователей сегодня предпочитают использование мобильных приложения для решения повседневных задач.

Студенческая жизнь предполагает плотный график учебы, времени на выполнение бытовых дел остается не так много. Возможность составить список покупок при помощи мобильного приложения, позволит значительно сэкономить время и денежные средства, т.к. приложение даст возможность сравнивать по цене похожие товары в различных магазинах.

В рамках данной работы реализовано приложение, позволяющее выбирать продуктовые товары в магазинах города Кемерово без лишних затрат времени и по минимальной цене.

Логотип, описывающий суть и содержимое разработанного мобильного приложения представлен **Ошибка! Источник ссылки не найден.** 1.



Рисунок 1 – «Логотип»

Приложение имеет архитектуру клиент-сервер, вся информация о товарах заполняется динамически с помощью партеров, работающих на сайтах конкретных магазинов. Для своей работы приложение использует API сети магазинов «Лента» и «Ярче», что позволяет получить доступ к информации об ассортименте и ценах товаров.

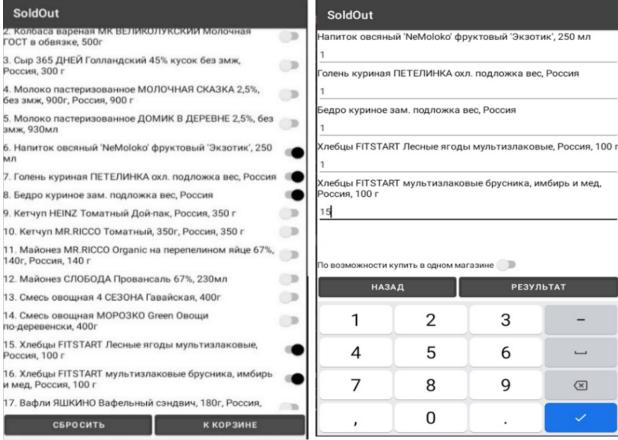


Рисунок 2 «Выбор товаров»

Рисунок 3 «Корзина»

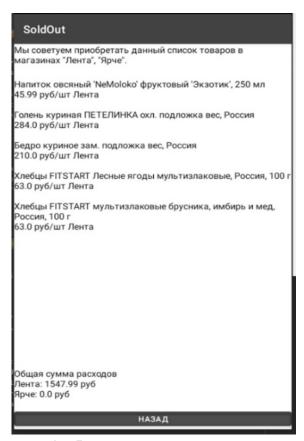


Рисунок 4 «Формирование списка покупок»

В приложении реализован следующий функционал:

- выбор товаров (рисунок 2);
- корзина (рисунок 3);
- формирование списка покупок (рисунок 4).

Для разработки приложения были использованы следующие технологии:

- 1. АРІ магазинов «Лента» и «Ярче» это продукт, предназначенный для торгующих организаций, имеющих в своем активе сайт, ориентированный на розничных, корпоративных или оптовых клиентов. Его методы позволяют передавать вам информацию об ассортименте и ценах товаров.
- 2. Java язык программирования, строго типизированный объектноориентированный язык программирования общего назначения, разработанный компанией Sun Microsystems (в последующем приобретённой компанией Oracle).
- 3. PHP язык программирования, скрипты которого исполняются на серверной стороне.
  - 4. MySQL реляционная система управления базами данных.
- 5. phpMyAdmin это веб-приложение с открытым кодом, написанное на языке PHP и представляющее собой веб-интерфейс для администрирования СУБД MySQL.
- 6. XML расширяемый язык разметки, состоящий из объявлений в виде информации и определяющих тегов.

## Список литературы:

- 1. Сайт о PHP framework Laravel [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://laravel.ru (дата обращения: 27.11.2020)
- 2. Android Studio [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://internet-technologies-ru.turbopages.org/internet-technologies.ru/s/articles/newbie/android-studio-dlya-nachinayuschih-ustanovka-i-nastroyka.html (дата обращения: 25.11.2020)
- 3. Руководство по языку программирования Java [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://metanit.com/java/tutorial (дата обращения: 30.11.2020)
- 4. Документация API [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://starkovden.github.io/course-overview.html (дата обращения: 02.12.2020)
- 5. Гниденко, И. Г. Технология разработки программного обеспечения: учеб. пособие для СПО / И. Г. Гниденко, Ф. Ф. Павлов, Д. Ю. Федоров. М.: Издательство Юрайт, 2017. 235 с.
- 6. Сильвен Ретабоуил Android для программистов. Создаем приложения / П. Дейтел и др. М.: Питер, 2012. 560 с.
- 7. Алексей Голощапов Google Android. Создание приложений для смартфонов и планшетных ПК / Алексей Голощапов. М.: «БХВ-Петербург», 2013.-832 с.