

УДК 004

## ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ИНДИВИДУАЛЬНЫХ ЗАНЯТИЙ ФИТНЕСОМ НА IOS И ANDROID

Иванов А.А., студент гр. ПИБ-131, 4 курс

Научный руководитель: Рейзенбук К.Э., старший преподаватель  
Кузбасский государственный технический университет имени Т.Ф. Горбачева  
г. Кемерово

На сегодняшний момент большинство людей по всему миру занимаются спортом – бегом, плаванием, восточными единоборствами и так далее. Но самым популярным видом является фитнес, или занятия в тренажерном зале. Практически в каждом районе и на каждой улице крупных городов располагается ни один, а несколько тренажерных залов. Люди, которые только пришли в данный вид спорта могут испытывать трудности с занятиями на тренажерах. Так как стоимость персонального тренера в большинстве залов превышает стоимость самого абонемента в три, а то и пять раз, существуют приложения, которые помогают новичкам, и не только им, без травм и лишних вопросов заниматься любимым делом.

Появилась идея создать мобильное приложение для индивидуальных занятий фитнесом, которое бы включало в себя плюсы уже разработанных программ. Были выбраны самые популярные на данный момент платформы мобильных устройств – iOS и Android.

Для разработки на iOS используется среда разработки XCODE, языком разработки является Objective C. Данная среда разработки была специально создана для разработки приложений на iOS.

Для разработки на Android используется среда разработки AndroidStudio, языком разработки является Java. Данная среда разработки была специально создана для разработки приложений на Android.

Базой данных для хранения данных об приложении была выбрана SQLite.

После просмотра уже созданных приложений была выбрана структура, которая включала в себя четыре основных раздела:

- Основной раздел, который включает в себя:
  - Таймер упражнения;
  - Список упражнений, выбранных для данной тренировки;
  - Сколько осталось подходов для данного упражнения.
- Конструктор упражнений, который включает список тренировок, с возможностью выбора на определенные дни и недели. Зайдя в определенную тренировку, появляется возможность ее отредактировать – добавить или убрать старые упражнения, изменить параметры отдельно взятых упражнений (количество подходов и количество)

- **Архив упражнений.** Он в себя будет включать весь набор упражнений, которые имеются в базе данных. Упражнения будут распределяться по основным группам мышц – спина, ноги, грудь, руки и мышцы кора. Пользователь сможет просмотреть любое упражнение и подробную информацию о нем.

- **Калькулятор калорий.** Пользователь сможет посчитать, сколько калорий он употребляет за определенный промежуток времени используя определенные продукты.

После разработки данного упражнения, оно будет распространяться для загрузки на персональные устройства через GooglePlay для Android и через App Store для iOS.

В дальнейшем будут вводиться микро транзакции для покупки программ тренировок, созданных для определенных целей.

#### **Список литературы:**

1. Xcode // AppleInsider URL: <https://appleinsider.ru/tag/xcode>
2. Школа Android // Android School URL: <https://android-school.ru>