

УДК 004

## МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ-КАЛЬКУЛЯТОРЕ ДЛЯ РАБОТЫ С РАЗЛИЧНЫМИ СИСТЕМАМИ СЧИСЛЕНИЯ

Е.Е. Дементьева, студент

Научный руководитель: Т.В. Сарапулова, доцент, к.т.н.  
Кузбасский государственный технический университет  
имени Т.Ф. Горбачева  
г. Кемерово

Во всем мире происходит стремительный рост мобильной аудитории, сегодня одной из потребностей многих людей является выход в интернет, ежедневно в сеть со смартфонов и планшетов выходит 20-25 миллионов пользователей [1]. Современный человек делает все, чтобы достичь максимального комфорта, в связи с этим актуальна услуга разработки мобильных приложений.

Разработка мобильных приложений – это процесс, во время которого создаются программы для использования на смартфонах, планшетных компьютерах, телефонах. Приложения создаются для определенной целевой аудитории, одни для приятного время проведения, а другие исключительно в рабочих целях.

В рамках данного проекта была поставлена цель – разработать калькулятор с упрощенным доступом. Цель достигается путем создания мобильного приложения-калькулятора для работы с различными системами счисления.

До начала реализации приложения продуктивнее разработать прототип, чтобы:

- 1) увидеть приложение в действии;
- 2) оценить приложение с точки зрения пользователя;
- 3) определить, нужно ли вносить изменения в схему взаимодействия приложения с пользователем (рисунок 1).

Можно было создать прототип на бумаге, на компьютере или на мобильном устройстве. Рассмотрев каждый из инструментов, можно сделать вывод, какой вариант будет более подходящим.

Очевидно, что бумажное прототипирование самое быстрое, но недостатков здесь гораздо больше, например, прототип на бумаге не позволит увидеть приложение в действии.

Лучше использовать прототип на компьютере, но на компьютере вряд ли удастся полноценно протестировать все элементы управления. Разумнее всего тестировать прототип на мобильном устройстве, под которое и создается мобильное приложение.



Рисунок 1. Прототип калькулятора

Основным требованием к приложению является легкость в использовании, поэтому было разработано три текстовых поля для ввода (выбор системы счисления для перевода), поля для вывода результата, «кнопка» которое переводит в различные системы счисления (рисунок 2).

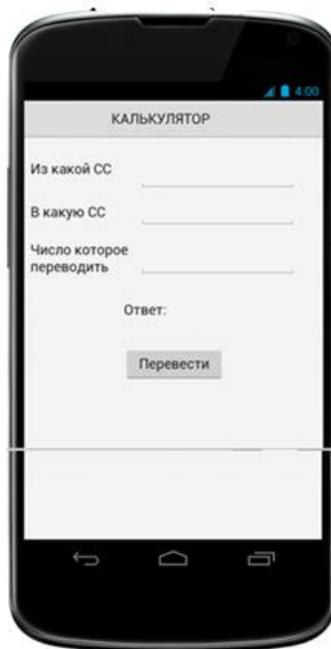


Рисунок 2. Калькулятор системы счисления

В результате выполнения проекта было разработано мобильное приложение-калькулятор для работы в разных системах счисления для Android OS, которое удовлетворяет всем поставленным требованиям. Приложение в дальнейшем будет опубликовано в магазине Google Play, кроме этого планируется поддержка приложения, обновления, патчи для улучшения работы.

### Список литературы:

1. CMS Magazine: О Исследование аудитории российских социальных сетей//Электронный журнал массовой информации. – 2016.